

ЧУДОВА СКАРБНИЧКА

Ты не оставь меня.

*О, Боже, Ты мой Вечный,
Прошу услышь меня,
Своим благословеньем
Ты одари меня.*

*Чтобы шагать по жизни
Мне лишь Твоим путем,
И различать умела,
Что худо, что добро.*

*И Сам Своей рукою
Меня, Господь, веди,
Чтоб мне не оступиться
На жизненном пути.*

*Чтоб вера была твердой,
А мир чтоб не манил;
Пшли Святого Духа,
Чтоб Он меня хранил.*

*Чтоб научил меня Он
Нести Благою Весть,
Чтоб я всегда взирала
На Твой Голгофский крест.*

*Черкасская обл.,
с. Чернобай,
Алена Черевань.*

В радость

К сожалению, на нашей Земле очень много печали. Это из-за того, что существует грех. Даже самый, на первый взгляд, незначительный грех всегда влечет за собой неприятные последствия, тревогу и печаль. А бывают очень тяжелые последствия человеческого греха, которые приносят очень много печали. Тогда говорят: учело-века горе. Смерть всегда приносит горе. Однажды оно подступило к порогу дома, в котором жила тяжело заболевшая двенадцатилетняя девочка. Ее папа Иаир, начальник синагоги, побежал разыскать одного-единственного Врача, Который мог спасти его умирающую дочь. Вы, наверное, догадались, за Кем побежал Иаир? Конечно же, он искал Иисуса. Почему? Да потому, что вся Галилея уже знала, что Иисус способен самую сильную печаль превратить в огромную радость. Не так давно Он исцелил сына царедворца из Капернаума, того самого города, в котором жила семья Иаира. А еще Он исцелил бесноватого прямо в городской синагоге в одну из суббот. И множество больных в доме одного из Своих учеников, которые, услышав, что Спаситель находится там, шли и шли нескончаемым

поток к скромному жилищу капернаумского рыбака.

Вы, наверное, помните эту историю, ребята. А если и забыли, есть возможность вспомнить ее, поиграв в предлагаемую нами игру, которая напечатана в нашем номере на 2-ой и 3-ей страницах. Правила игры найдете на 4-ой страничке. Но вначале прочитайте евангельское повествование об этих удивительных событиях, записанное в Евангелии от Луки 8:41-56.

Видите, Иисус превращал горе в радость, когда люди с верой обращались к Нему. Он исцелил женщину, которая болела двенадцать лет. И хотя врачи признали ее безнадежно больной, но она поверила, что, даже прикоснувшись лишь к краю одежды Спасителя, выздоровеет, и сделала так. Иисус похвалил ее за такое доверие. Когда же Иаир услышал от слуги страшную весть о смерти дочери, Иисус не дал умереть его вере, сказав замечательные слова: «Не бойся, только веруй, и спасена будет».

Пусть же эти истории укрепят и наше доверие Иисусу, чтобы мы и со своими радостями и со своими печалью приходили к Нему как Самому Лучшему Другу.

НОЧЬ



КАМРА



ЛУК 8:48

ИОАНН 6:37

МАТФ 7:7

Игра «Дочь Цацра»

Правила игры

1. Играть могут 2 и более человек. Для этого вам необходимо воспользоваться кубиком и фишками из других настольных детских игр.

2. Если, сделав свой ход, вы остановились на кружочке, обведенном каймой, вам необходимо обратить внимание на направление дальнейшего пути. Оно указано стрелкой.

3. Если вы остановились на кружочке в клеточку, вам придется пропустить два хода.

4. Если вы остановились на кружке в полоску, тут же, не дожидаясь следующего хода, перемещаетесь на кружок, к которому ведет стрелка. Если же кружок в полоску вам попадается в пути следования, он считается как обыкновенный шаг.

5. Если вы остановились на кружке в крапинку, вам необходимо прочитать библейский текст, который возле него указан. Вы можете выбрать его по смыслу из нижес-

ледующих текстов, обратив внимание на рисунки, среди которых в данный момент остановилась ваша фишка, а потом проверить свои знания по Библии:

- ✓ «Вера же есть осуществление ожидаемого и уверенность в невидимом».
- ✓ «Не бойся, только веруй, и спасена будет».
- ✓ «Ищите и найдете».
- ✓ «Приходящего ко Мне не изгоню вон».
- ✓ «Вера твоя спасла тебя».

Ребята, для удобства вы можете наклеить игру на картон, только не забудьте перед этим еще раз перечитать правила. Можете выписать библейские стихи, напечатанные выше, на отдельный листок.

Если захотите, раскрасьте рисунки цветными карандашами (но не красками).

Желаем вам приятно провести время.

